



Controlador NEON Flex 220V SMD5050-RGB 30m

Controlador diseñado para NEON Flex 220V RGB con chip SMD5050 con el que es posible gestionar los canales RGB de una forma eficaz. Cada controlador RGB soporta hasta 30 metros lineales de NEON flex RGB SMD5050 de 72 led por metro. Con este controlador es posible seleccionar el color deseado o efecto, también regular la intensidad y velocidad de las transiciones.



ESPECIFICACIONES

Alimentación	AC220V
Tensión de funcionamiento	220ACV
Interior-exterior	Interior
Etiqueta energética	A++

Referencia

LD1050865

Dimensiones del producto

53x91x29mm

Dimensiones del packaging

15x10x5,5cm

Certificados

CE

DETALLES

Cada controlador RGB soporta hasta 30 metros lineales de NEON flex RGB SMD5050 de 72 led por metro. Con este controlador es posible seleccionar el color deseado o efecto, también regular la intensidad y velocidad de las transiciones.

Opciones:

1. Ejecuta todos los efectos de forma automática
2. Efecto ola, adelante y atrás (2 velocidades)
3. Efecto de salto de dos colores (4 velocidades)

4. Efecto de fundido de color (3 velocidades)
5. Efecto de destello con salto
6. Efecto de fundido de color blanco
7. Efecto de destello
8. Color blanco

Especificaciones:

- Voltaje de entrada: 220VAC
- Tensión de salida: 220 VCC
- Corriente de salida máxima: 2.5A

Ficha técnica

Controlador NEON Flex 220V SMD5050-RGB 30m

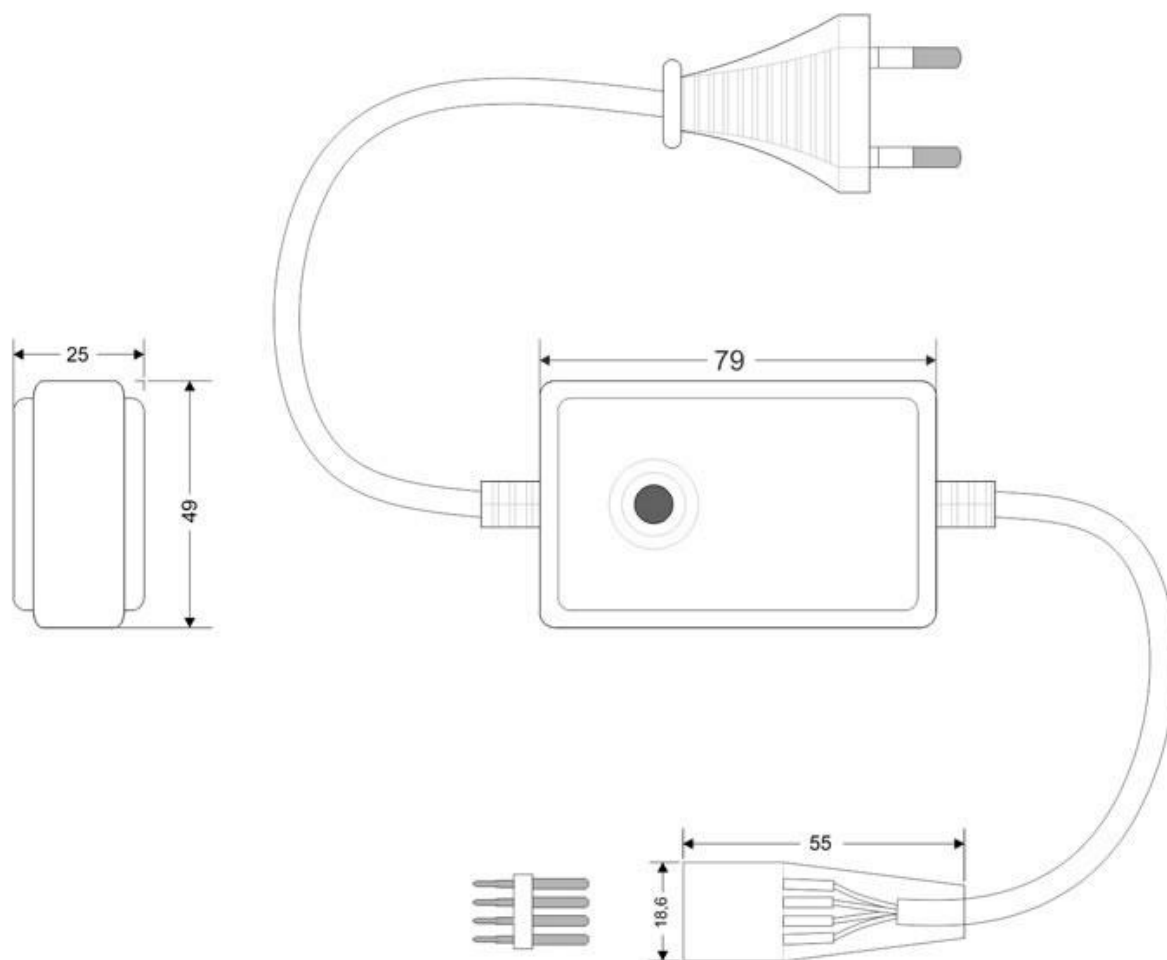
LED BOX®

- Potencia máxima: 450 W

Instalación:

1. Asegúrate de conectar correctamente el controlador a la tira led, si se conecta en sentido contrario, no funcionará.
2. No utilices pegamento para unir las distintas piezas que se pueda derretir con el calor generado por la propia tira led, puede provocar problemas de funcionamiento y seguridad.
3. Asegúrate de conectar el controlador a la tira led antes de conectar el controlador a una toma de corriente de 220VAC.

ESQUEMA DE INSTALACIÓN



GALERIA



AVISO

Datos sujetos a cambios sin aviso. Excepto errores y omisiones. Asegúrese de utilizar el archivo más reciente posible.